

Regulativ Mühl4tler Cup 2026



1. ALLGEMEINES

Turniermodus:

- Bis 5 Spieler:innen pro Board: Gruppenphase
- Ab 6 Spieler:innen: K.O.-System
- In Ausnahmefällen: Zwei 3er-Gruppen pro Board erlaubt
- 501 Double Out/501 Single Out (Single Out nur im B-Bewerb)
- Der restliche Modus wird je nach Teilnehmerzahl und verfügbaren Boards vorab bekannt gegeben!

Bekleidungs Vorschrift:

Keine

Startgeld/Preisgeld:

Startgeld **20€**

10€ werden am selben Spieltag im A-Bewerb ausgespielt

3€ werden am selben Spieltag im B-Bewerb ausgespielt

5€ wandern in den Finaltopf, welcher beim Cupfinale ausgespielt wird

2€ bleiben beim **CUP-Veranstaltungsteam** für Urkunden, Pokale, etc.

Nach Abzug aller Kosten wird der Rest gleichmäßig auf die 6 Standorte ausbezahlt.

Will ein Spieler nur im B-Bewerb mitspielen, weil dieser beispielsweise vor Ort ist. (Wird vom Veranstalter überprüft und genehmigt). Sind 10€ Startgeld zu zahlen. Diese wandern zu 100% in den B-Bewerb.

- Preisgeld – bis 16 Spieler
 - 1. Platz 60%
 - 2. Platz 40%
- Preisgeld – ab 16 Spieler
 - 1. Platz 40%
 - 2. Platz 30%
 - 3. Platz 15% x2

Spielberechtigt:

Teilnahme offen für alle Dartspieler:innen. Cuppunkte für das Finale können nur Spieler:innen sammeln, die im Mühlviertel Wohnen oder Mitglied eines Community Verein sind.

Spieler unter 18 Jahren: Ab 14 Jahren kann freiwillig Startgeld gezahlt werden → Gleichstellung mit Erwachsenen. Kein Startgeld + Platzierung im Preisgeld: Gewinn wandert in den Finaltopf.

B-Bewerb:

Für den B-Bewerb gibt es kein zusätzliches Startgeld. Es obliegt den jeweiligen Veranstalter Sachpreise oder ähnliche Preise zu vergeben. KEINE PFLICHT!

Hauptturnier direkt im K.O. System:

In einem K.O. Turnier, sind jene Spieler spielberechtigt, die in der ersten oder zweiten Runde ausscheiden. Wird vor Turnierbeginn bekannt gegeben.

Hauptturnier im Gruppenmodus:

Für alle Spieler die in der Gruppenphase ausscheiden.

Gesetzte Spieler:

Im ersten Turnier sind noch keine Spieler gesetzt ab dem zweiten Turnier werden Spieler der Ranglistenposition entsprechend gesetzt. Bei „Gruppenphase“ wird pro Gruppe ein Spieler gesetzt. Wird im „K.O. Modus“ gespielt so werden die ersten 8 Spieler der Rangliste gesetzt.

Boards:

Mindestens 5 (Empfehlung: 8)

Turnierleitung:

Wird vom jeweiligen Veranstalter gestellt.

Nennschluss:

30 Minuten vor Turnierbeginn

2. PUNKTEVERGABE

Quali Turniere	
Sieger	150
Finale	100
Halbfinale	80
Viertelfinale	60
Achtelfinale	40
Last 32	20
Teilnahme	10

B-Bewerb	
Sieger	150
Finale	100
Halbfinale	80
Viertelfinale	60
Achtelfinale	40
Last 32	20
Gruppe	10

Finalturnier A*	
Sieger	200
Finale	150
Halbfinale	100
Viertelfinale	70
3. Platz Gruppe	50
4. Platz Gruppe	30

Finalturnier B*	
Sieger	200
Finale	150
Halbfinale	100
Viertelfinale	70
Achtelfinale	50
Gruppe	30

*Diese Punkte zählen nur für die Endrangliste und beeinflussen nicht das Preisgeld.

Zusatzpunkte		
Score	180	0,6
Score	Über 161	0,4
Check	120-139	0,6
Check	140-159	0,8
Check	160-169	1,0
Check	170	1,5

3. TURNIERLEITUNG

Aufgaben der Turnierleitung (Veranstalter)

- Pünktlicher Beginn der Veranstaltung und Einhaltung des Nennschlusses
- Aufrechterhaltung eines flüssigen Spielbetriebes ohne unnötige Verzögerungen
- Für Schreiber sorgen - ev. die erste Runde in zwei Durchgängen spielen, damit freiwillige Schreiber und gesetzte Spieler zur Verfügung stehen.
- Im K.O Modus, müssen die Verlierer die nächste Begegnung auf diesem Board schreiben! Sie werden dazu von der Turnierleitung nicht gesondert aufgerufen.
- Spieler die trotz Aufruf der Turnierleitung, dem Schreiben der Partie nicht nachkommen, werden sanktioniert. (Nicht schreiben kann zum Verlust der Cuppunkte führen).
- Eine Setzliste ist zur Einsicht bereit zu halten, ebenso die aktuelle Rangliste.
- Wenn nötig (z.B. Jugend usw.) Kontrolle von Ausweisen.
- Turnierabwicklung via MyDartTournament (Scoreeingabe per Tablet)

Wertungskriterien in einer Round Robin Gruppe

1. Siege
2. Legdifferenz
3. Direkte Begegnung

Im K.O. Modus ergeben sich die Platzierungen automatisch: 1,2,3,5,9,17, usw. (es werden keine Plätze ausgespielt).

Mindestens zwei Aufsteiger pro Gruppe. Bei 5er Gruppen drei Aufsteiger. K.O. Raster sollte möglichst wenige FREILOSE haben.

Spielmodus (Richtwert)

Gruppe:	Bof 5
Achtelfinale:	Bof 7
Viertelfinale:	Bof 7
Halbfinale:	Bof 7
Finale:	Bof 9

Turnierregeln

1. Alle Spieler müssen sich bis zum Nennschluss angemeldet haben.
2. Gegen die Entscheidungen der Turnierleitung ist kein Einspruch möglich.
3. Die Turnierleitung ist berechtigt, Spieler oder Zuschauer aus dem Turnier bzw. Turnierbereich auszuschließen.
4. Die Anmeldung kann ohne Angabe von Gründen, von der Turnierleitung abgelehnt werden.
5. Die Rückzahlung des Nenngeldes ist ausgeschlossen
6. Den Beginn eines Spieles entscheidet der Boardschiedsrichter (Schreiber) per Bull-wurf.
Trifft ein Spieler das Bull, so entfernt der Schreiber den Pfeil und meldet laut und deutlich mit „Bull oder Innenbull“ an die Spieler.
Wird neben das Bull geworfen, bleibt der Pfeil im Board.
Der Spieler, der dem Bull am nächsten kommt, beginnt das Leg. (Schiedsrichter/Schreiber entscheidet)
7. Bei K.O. Spielen bleibt der Verlierer am Board und schreibt die nächste Partie. Wird auf diesem Board keine Partie mehr gespielt, wartet er auf den Aufruf als Schreiber durch die Turnierleitung. oder die Turnierleitung entscheidet, dass dieser Spieler keine Partie mehr zu schreiben hat. (Halb- und Viertelfinale)
8. Jeder Teilnehmer stimmt automatisch der Veröffentlichung von z.B. Fotos und Videos laut DSGVO zu.
9. Preise wie Pokale, Medaillen, Sachpreise etc. werden ausschließlich bei der Siegerehrung überreicht. Spieler, die bei der Preisverleihung nicht anwesend sind, verlieren ihren Anspruch. Dieses Preisgeld wird dem Finaltopf hinzugefügt.
10. Mit der Anmeldung werden diese Regeln durch den Turnierteilnehmer anerkannt. Die Ranglisten Vorgaben und die allgemeinen Regeln
11. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

4. ABSCHLUSSTURNIER

Qualifikation:

- Plätze 1–8 aus der A-Rangliste: A-Finale
- Plätze 1–8 aus der B Rangliste: B-Finale
- Plätze 9-10 aus der A: Standby für A
- Plätze 9-10 aus der B: Standby für B

Wäre ein Spieler in beiden Ranglisten qualifiziert, muss der Spieler im A-Bewerb an den Start gehen!

Nachrücker Regelung:

- Falls Spieler:innen im A/B-Finale ausfallen: Plätze 9/10 können nachrücken
- Bei Absage → Freilose

Im Falle von Gleichheitstand in der Rangliste sind folgende Kriterien anzuwenden:

1. Anzahl der gespielten Turniere (Mehr Turniere = besserer Rang)
2. Höchste Platzierung in einem Turnier (alle Turnierergebnisse heranziehen und beste Platzierung werten)
3. Punkt 2 – wer hat das zweitbeste Ergebnis, usw.
4. Münzwurf

Setzliste für das Abschlussturnier

4 Gruppen von 4 Spieler – nach Ranking Positionen

A-FINALE	
Gruppe A	Gruppe B
1	2
4	3
6	5
8	7

B-FINALE	
Gruppe A	Gruppe B
1	2
4	3
6	5
8	7

Turnierphase	A-FINALE	B-FINALE
Gruppe:	Bof 7	Bof 5
Viertelfinale:	Bof 7	Bof 7
Halbfinale:	Bof 9	Bof 7
Finale:	Bof 11	Bof 7

Abschlussturnier Preise

Preisgeld: 80% A-Finale und 20% B-Finale des Gesamten FINALTOPF

1. Platz	45%
2. Platz	30%
3. Platz	15%
4. Platz	10%